

KOIKOI - REGOLE

|                 | OHISHI-TENGUDO                | OHISHI-TENGUDO | NINTENDO                                    | NINTENDO     | WIKI-IT                                      | WIKI-IT    | WIKI-ENG  | WIKI-ENG   |
|-----------------|-------------------------------|----------------|---|--------------|--|------------|---|------------|
| Goko            | 5 carte da 20                 | 15             |   | 10           |  | 10         |   | 15         |
| Shiko           | 4 carte da 20 senza Ononotofu | 10             |   | 8 (-1)       |  | 8 (-1)     |   | 8 (-1)     |
| Sanko           | 3 carte da 20 senza Ononotofu | 6              |   | 5            |  | 5          |   | 6          |
| Hanami-zake     |                               |                | Tenda + Sake                                | 5            |  | 5          |   | 5          |
| Tsukimi-zake    |                               |                | Luna + Sake                                 | 5            |  | 5          |   | 5          |
| Akatan          | Primi 3 nastri rossi          | 6              |   | 5 (+1 ...)   |  | 5 (+1 ...) |   | 5          |
| Aotan           | 3 nastri neri                 | 6              |   | 5 (+1 ...)   |  | 5 (+1 ...) |   | 5          |
| ... no Chōfuku  |                               |                |   | 10           |  |            |   | 10         |
| Inoshikacho     | Farfalle + cinghiale + cervo  | 5              |   | 5            |  | 5          |   | 5          |
| Tane            | Almeno 5 carte da 10          | 1 (+1 ...)     |   | 1 (+1 ...)   |  | 1 (+1 ...) |   | 1 (+1 ...) |
| Tanzaku         | Almeno 5 nastri               | 1 (+1 ...)     |   | 1 (+1 ...)   |  | 1 (+1 ...) |   | 1 (+1 ...) |
| Kasu            | Almeno 10 carte da 1          | 1 (+1 ...)     |   | 1 (+1 ...)   |  | 1 (+1 ...) |   | 1 (+1 ...) |
| Teshi           |                               |                | Mano con mese intero                        | 6 (vittoria) |  | 6          |   | 6          |
| Kuttsuki        |                               |                | Mano con 4 coppie di mesi div.              | 6 (vittoria) |  | 6          |   | 6          |
| Tehachi         |                               |                |   |              | Mano con 2 mesi interi                       | 12         |   |            |
| Tsukifuda       |                               |                |   |              |  |            | 4 carte del mese in gioco                                 | 4          |
| REGOLE          |                               |                | Chi vince il turno fa le carte              |              |  |            | Chi vince il turno fa le carte                            |            |
| (by Eli e Adri) |                               |                | Il pareggio non dà punti a nessun giocatore |              |  |            |   |            |
|                 |                               |                | Ad ogni mese si alterna il mazziere         |              |  |            |   |            |
|                 |                               |                | Un solo Koi può esser detto a partita       |              |  |            |   |            |
|                 |                               |                | Dopo il Koi, l'opponente vincente raddoppia |              |  |            | Dopo il Koi, l'opponente vincente raddoppia               |            |
|                 |                               |                | Con almeno 7 punti si raddoppia             |              |  |            | Con almeno 7 punti si raddoppia                           |            |
|                 |                               |                |   |              | A carte finite vincono le combinazioni magg. |            |   |            |
|                 |                               |                |   |              | $P=Y(K+L+S+1)$                               |            |   |            |
|                 |                               |                |   |              |  |            | 1 carta prende le 3 altre dello stesso mese se sul tavolo |            |
|                 |                               |                |   |              |  |            | Senza yaku il mazziere vince con 1 punto                  |            |
|                 |                               |                |   |              |  |            | Il fulmine prende qualsiasi carta                         |            |
|                 |                               |                |   |              |  |            | Ci si accorda per yaku combinate                          |            |